

Extrait du Arbitrhand - FFHB

<http://www.arbitrhand.fr>

Quiz FORCE 3 - Formation n° 01

- Boîte à outils - Quiz - Des formations pour tous - Quiz FORCE 3 -



Date de mise en ligne : samedi 21 avril 2007

Arbitrhand - FFHB

<!-- JEUX-HEAD-#1 " --> <!-- PLUGIN-DEBUT-#587 'qcm' -->

QCM sur arbitrage N°1 ! <!-- QCM-DEBUT-#0 -->

- ▶ 1. Combien de couleurs peut avoir le ballon du match ?
- a) 1
 - b) 2
 - c) 3
 - d) A volonté.

<!-- QCM-FIN-#0 --> <!-- QCM-DEBUT-#1 -->

- ▶ 2. Un jet de 7 m doit être encore exécuté après le signal de fin de match. Le résultat immédiat de ce jet a été attendu. Quel(s) arbitre(s) termine(nt) le match ?
- a) Les deux arbitres.
 - b) L'arbitre central.
 - c) L'arbitre de but.

<!-- QCM-FIN-#1 --> <!-- QCM-DEBUT-#2 -->

- ▶ 3. Lequel des 4 ballons ci-dessous, doit être choisi par les arbitres pour un match masculin ?
- a) Circonférence 57 cm, poids 450 g.
 - b) Circonférence 65 cm, poids 600 g.
 - c) Circonférence 72 cm, poids 825 g.

<!-- QCM-FIN-#2 --> <!-- QCM-DEBUT-#3 -->

- ▶ 4. Combien de joueurs au minimum (Par équipe) doivent être présents sur le terrain de jeu au début du match et être inscrits sur la feuille de match ?
- a) 5 joueurs.
 - b) 6 joueurs.
 - c) 10 joueurs.
 - d) 14 joueurs .

<!-- QCM-FIN-#3 --> <!-- QCM-DEBUT-#4 -->

- ▶ 5. Parmi ces 4 propositions quel joueur est autorisé à participer à la rencontre ?
- a) Présent au début du match et inscrit sur la feuille de match.
 - b) Non présent au début du match, mais inscrit sur la feuille de match.
 - c) Présent a la buvette, mais non inscrit sur la feuille de match.
 - d) Présent a la buvette et inscrit sur la feuille de match.

<!-- QCM-FIN-#4 --> <!-- QCM-DEBUT-#5 -->

- ▶ 6. Le ballon roule dans la surface de but de l'équipe A. B8 le prend et marque un but. Quelle est la bonne décision ?
- a) Jet franc pour A.
 - b) Renvoi de but pour A.
 - c) But.
 - d) Engagement.

<!-- QCM-FIN-#5 --> <!-- QCM-DEBUT-#6 -->

- ▶ 7. L'équipe A gagne le tirage au sort. Elle choisit de changer de côté, mais l'équipe B est d'avis que A doit procéder à l'engagement. Décision correcte ?
- a) Engagement A.
 - b) Changement de côté, engagement B.
 - c) Répétition du tirage au sort tant que B n'a pas gagné le tirage.
 - d) Les représentants des deux équipes doivent se mettre d'accord.

<!-- QCM-FIN-#6 --> <!-- QCM-DEBUT-#7 -->

▶ 8. Depuis quel endroit un joueur peut-il exécuter l'engagement ?

- a) Devant la ligne de la table de marque.
- b) Jusque 3 m par-dessus la ligne médiane dans le camp de l'équipe adverse.
- c) Au centre de la surface de jeu, un pied sur la ligne médiane et une tolérance latérale de 1,5m.

<!-- QCM-FIN-#7 --> <!-- QCM-DEBUT-#8 -->

▶ 9. Combien d'avertissements au maximum peuvent être donnés aux officiels d'une équipe au cours d'un match ?

- a) aucun.
- b) 1
- c) 3
- d) 6

<!-- QCM-FIN-#8 --> <!-- QCM-DEBUT-#9 -->

▶ 10. Dans quelle(s) situation(s) l'arrêt de temps de jeu est-il obligatoire ?

- a) Exclusion.
- b) Jet franc
- c) Jeu passif
- d) Erreur de changement
- e) Avertissement

<!-- QCM-FIN-#9 -->

<!-- PLUGIN-FIN-#587 -->